I'm not robot
reCAPTCHA
Continue

Counter strike 1. 6 zombie servers

Alle ansehenSeitentransparenzFacebook m'chte mit diesen Informationen transparent machen, worum es bei dieser Seite geht. Hier erf-hrst du mehr zu den Personen, die Seiten verwalten und Beitr-ge darin posten. Aktivieren Sie Cookies für Alle ansehen SEARCH BY Server Name oder IP Server Current Map Server Variable Server Tags Online Player Name Online/Offline Player Name Team Name oder Tag Profile Benutzername Profil GameTracker.com E-Mail-Namen? Dies ermöglicht es uns, Ihnen die bestmögliche Benutzererfahrung zu bieten. Ablehnen ServerÜberwachung [ZM] Zombie Pest CS 1.6 Akzeptieren Sie Server: hier finden Sie einen guten Abschluss und die besten Counter-Strike 1.6 Online-Server für jedermann. Wählen Sie den CS 1.6-Server aus, der Sie interessiert, kopieren Sie die Serveradresse, und treten Sie ihr bei. Wir wünschen Ihnen ein gutes Spiel! Server gefunden: 117 Möchten Sie Ihren Computer nach Game Counter-Strike 1.6-Servern durchsuchen, um diese Server anzuzeigen? Laden Sie counter-Strike 1.6 Montage herunter und installieren Sie ihn mit einem Master-Server, der Tausende der besten Server aus der ganzen Welt mit jedem Geschmack und jedem Spielmodus umfasst! Verwenden Sie die geeigneten Serversuche [ZM] Zombie Pest CS 1.6 Server, um Ihren interessierten Server auf einem Ihrer Kriterien zu basieren. Unsere Überwachung deckt Tausende von Counter-Strike 1.6 Servern weltweit ab und bestätigt Online-Server jede Minute und jeden Tag. Diese Seite zeigt die besten CS 1.6 Server mit allen notwendigen Daten: Serverbeschreibung, Land, Anzahl der Spieler, IP-Server, Player-Aktivität am letzten Tag, etc. Sie können auch Einen eigenen CS 1.6-Server zur Überwachung hinzufügen und einen Link zu Ihrer Serverseite mit anderen teilen, um die Playeraktivität auf dem Server zu überwachen. Jede Counter-Strike 1.6 Serverseite hat alle Informationen über den Server sowie einen eigenen Player-Chat. Darüber hinaus können Sie CS 1.6 Server-Promotion-Dienste verwenden, um Besucher auf unserer Website auf den Spielserver zu locken. Seite 2 34 Tage 14 Stunden 42 Minuten Server häufig 7 Tage - 100%, 14 Tage – 100%, 28 Tage – 100% Server-Blog-Beiträge wurden noch nicht veröffentlicht. Keine Informationen vom Server-Administrator Keine Informationen vom Serveradministrator Noch hat niemand eine Bewertung hinzugefügt Wenn Sie auf diesem Server gespielt haben, können Sie Ihre Bewertung schreiben und den Server bewerten. Benutzerbewertungen werden bei der Berechnung einer Serverbewertung berücksichtigt. Wenn noch keine registrierten Mitglieder vorhanden sind, können Sie diese der Liste der Servermitglieder hinzufügen und Ihren Spitznamen auf dem Server angeben. Die Anzahl der Teilnehmer wirkt sich auf die Serverbewertung auf der Website aus. Wenn Sie möchten, teilen Sie die Serverseite für andere Spieler, damit sie der Teilnehmerliste hinzugefügt werden. CS 1.6 Jugador / Fragmentos / Spieldauer Klicken Sie auf den Namen des Spielers, um das Profil und die Statistiken des Spielers anzuzeigen. Jugador / Fragmentos / Spielzeit Mira la lista completa jugadores Klicken Sie auf den Namen eines Spielers, um das Profil und die Statistiken des Top-Spielers anzuzeigen. Serverüberwachung hinzugefügt 28 März 2020 Letzte Anforderung an den Server 25 November 2020 16:32 (5 minutos hace) Das durchschnittliche Intervall zwischen Anforderungen ist 8 minutos Server-Anforderungen pro 1 d'a – 176, pro 7 Durchmesser - 916, pro 14 Durchmesser - 1655, pro 28 Durchmesser pro – 3119 Server-Betriebszeit pro 1 d'a – 100%, pro 7 Durchmesser – 100%, pro 14 Durchmesser – 100%, 100% – 100% pro 28 Durchmesser Durchschnittlicher Spieler online pro 1 d'a – 21, 7 Durchmesser pro Kopf – 17, alle 14 Durchmesser - 13, alle 28 Dias - 11 Maximale Spieler online pro 1 d'a – 32, pro 7 Durchmesser – 32, pro 14 Durchmesser pro Kopf – 32 Minimalplayer online pro 1 d'a – 5, 7 per dias – 3, 14 per dias – 3, 28 per dias - 3 Maps played per 1 d'a – 26 , pro 7 Durchmesser - 181, pro 14 Dias - 376, pro 28 Dias - 789 Server-Spieldefinition CREATIVE ★ Server-Spielprotokoll 47 Server-Betriebssystem Linux Anti-Cheat-Systemserver VAC Listenserver vac, welche Serverfilter diese Serverfilter angezeigt werden. Klicken Sie auf eine Option, um ähnliche Server zu finden. admanager_version:0.5 aesp_version:1.3 allow_spectators:1.0 Die höchste Anzahl an Zuschauern im Spiel ist amxmodx_version:1.8.2 amx_betting_ratio:0.32 amx_client_languages:1 amx_contactinfo: Server-Admin-Kontaktinformationen amx_nextmap:de_dust2_xmas amx_timeleft:00:00 c4 Timer:1.1 cluster:00 deathmatch:1 sticker:30 Timelapse between player using graffiti: 30 seconds (number of seconds) (default: 60) edge friction:2 ff_damage_reduction_bullets:0.35 ff_damage_reduction_grenade:0.25 ff_damage_reduction_grenade_self:1.0 ff_damage_reduction_grenade_self ff_damage_reduction_other:0.35 game_version:5.9.0.379-dev humans_join_team:any max_queries_sec:1 max_queries_sec_global:1 max_queries_window:1 metamod_version:1.21p37 mp_afk_bomb_drop_time:00 mp_autokick:1 Automatischer Spielerkick für Serveraktivität (AFK): aktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_autokick_timeout:-1 mp_autoteambalance:1 Automatischer Ausgleich der Spielerteams: aktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_buytime:0,2 mp_buy_anywhere 5 mp_c4timer:35 Zeit vor dem Detonieren nach dem Laden der Bombe: 35 Sekunden (Anzahl der Sekunden) (Standard: 45) mp_chattime:10 Zeit nach dem Ende der Karte, wenn Spieler Chat-Nachrichten schreiben können: 10 Sekunden (Anzahl der Sekunden) (Standard: 10) mp_consistency:1 mp_fadetoblack:00 Bildschirmverdunkelung nach dem Tod: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_flashlight:00 Verwenden einer Taschenlampe im Spiel: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_footsteps:1 Schritte Audio: aktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_forcecamera:0 mp_forcechasecam:00 Uhr mp_forcerespawn:0 mp_fraglimit:00 uhr.m. Spielerfrags-Limit (0-Wert-Beschränkung deaktiviert) mp_fragsleft:0 mp_freezetime:2 Dauer des Einfrierens der Spieler auf Respawn zu Beginn Runde: 2 Sekunden (Anzahl der Sekunden) mp_friendlyfire:00 Freundliches Feuer: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_hostagepenalty:13 Anzahl der Geiseln, die ein Spieler töten kann, bevor er vom Server geworfen wird (0 kann Einschränkung deaktivieren) mp_hostage_hurtable:1 mp_infinite_ammo:00 mp_item_staytime:300 mp_kickpercent:0,66 Prozentsatz der Spieler, die zum Kicken eines Spielers benötigt werden: 0,66% (gemessen in Prozent (0 - 0%, 1 - 100%) mp_limitteams:2 mp_logdetail:00 mp_logfile:1 mp_logmessages:1 mp_mapvoteratio:0.66 Anzahl der Stimmen für Kartenänderung: 0,66% (gemessen in Prozent (0 - 0%, 1 - 100%) mp_maxmoney:16000 mp_maxrounds:00 Die maximale Anzahl an Runden auf der Karte mp_mirrordamage:0 mp_playerid:00 Uhr mp_radio_maxinround:60 mp_radio_timeout:1,5 mp_respawn_immunitytime:0 mp_respawn_immunity_effects:1 mp_roundover:0 mp_roundtime:2 Spielrunden: 2 Minuten (Minuten) mp_round_infinite:0 Unendliche Runde auf dem Server: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_round_restart_delay:5 mp_scoreboard_showhealth:00 mp_scoreboard_showmoney:00 Uhr mp_startmoney:800 Der erste Geldbetrag in der ersten Runde mp_timeleft:00:00 mp_timelimit:00 Spielzeitlimit auf der Karte: 0 Sekunden (Minuten) mp_tkpunish:00 Töten eines Spielers zu Beginn der nächsten Runde, wenn er einen Verbündeten tötet: behindert (1 - aktiviert, 0 - Hürden) mp_windifference:1 mp_winlimit:00 Maximale Anzahl von Siegen pro Team, Kartenänderung (0 Wert kann Einschränkung deaktivieren) nach Erreichen von pausable:0 reaimdetector_version:0.2.2 reauthcheck_version:0.1.6 resemiclip_version:2.9 reu_version:0.1.0.135 santa_hat:1.3 sv_accelerate:5 Spielerbeschleunigung (Standard: 5) sv_aim:00 Verwenden von AIM im Spiel: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_airaccelerate:10 Spielergeschwindigkeit beim Springen/Absetzen (gemessen in Einheiten) (Standard: 10) sv_allowupload:0 sv_alltalk:0 Fähigkeit beider Teams, miteinander zu sprechen: Behindert (1 - aktiviert, 0 - Hürden) sv_bounce:1 sv_cheats:00 Konsolenbefehle mit Spieler-Cheats: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_clienttrace:1 sv_contact: Serveradministrator-Kontaktinformationen sv_friction:4 sv_gravity:800 Gravitationskraft (Standard: 800) sv_logblocks:00 sv_maxrate:100000 sv_maxspeed:900 Maximale Spielergeschwindigkeit (Standard: 320) sv_minrate:1000000 sv_password:00 Zugriff auf den Kennwortserver: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_proxies:0 Möglichkeit, HLTV mit dem Server zu verbinden: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_restart:0 sv_restartround:0 sv_stepsize:18 Spielerschritthöhe (Standard: 18) sv_stopspeed:75 Stoppgeschwindigkeit, wenn der Spieler sich an der Oberfläche bewegt (Standardwert: 75) sv_uploadmax sv_version:0,5 sv_version:1.1.2.7/Stdio,48,2171 Serverversion sv_voiceenable:1 Voice-Chat-Unterstützung: aktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_wateraccelerate:10 Die Spielerbeschleunigung bewegt sich durch Wasser (Standardwert: 10) sv_waterfriction:1 Verlangsamen eines Spielers beim Durchlaufen des Wassers: aktiv (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) whb_version:1.5.696 Servereinstellungen Willkommen auf der CS 1.6 CREATIVE Serverseite, aktualisiert am 16. November 2020 (vor 9 Tagen, 10 Stunden und 26 Minuten). INTRUSII.RO O PARISSS 5.254.20.19:27015 LIEBE. Hier finden Sie alle notwendigen Informationen zum CREATIVE Server. INTRUSII.RO SHE LOVE PARISSS: Serveradresse (5.254.20.19:27015), Serverstatistiken, Top-Player, aktuelle Serverkarte, Spieler- und Kartenstatistiken auf dem Server, Server-Manager-Informationen. Wenn Ihnen dieser Server gefällt, können Sie den Server mögen oder den Server zu Ihren Favoriten hinzufügen. Wir wünschen Ihnen ein gutes Spiel auf dem Server, Link: 5.254.20.19:27015. Wenn Sie CREATIVE-Serveradministrator sind. INTRUSII.RO Sie auf DIESE PARISSS LOVE zugreifen können, um Serverinformationen zu bearbeiten, Kontaktinformationen und eine Serverbeschreibung anzugeben. Wenn Ihr Server über eine eigene Website verfügt, können Sie sein Widget auf Ihre Website umstellen, sodass die Besucher Ihrer Website die aktuellen Informationen auf dem Server in Echtzeit anzeigen können. Sie können diese Seite auch mit anderen teilen und sie einladen, den Server auf dieser Seite zu mögen, was Ihnen hilft, Ihre Bewertung an der Spitze unseres Servers zu erhöhen. Seite 3 5 Tage 7 Stunden 30 Minuten Server häufig 7 Tage - 99,95%, 14 Tage – 99,98%, 28 Tage – 99,99% Server-Blog-Beiträge wurden noch nicht veröffentlicht. Keine Informationen vom Server-Administrator Keine Informationen vom Server-Administrator Gesamtbewertungen: 1. Durchschnittliche Bewertung: 5. IvaN hop Wenn Sie auf diesem Server gespielt haben, können Sie Ihren Kommentar schreiben und den Server bewerten. Benutzerbewertungen werden bei der Berechnung einer Serverbewertung berücksichtigt. Wenn noch keine registrierten Mitglieder vorhanden sind, können Sie diese der Liste der Servermitglieder hinzufügen und Ihren Spitznamen auf dem Server angeben. Die Anzahl der Teilnehmer wirkt sich auf die Serverbewertung auf der Website aus. Wenn Sie möchten, teilen Sie die Serverseite für andere Spieler, damit sie der Teilnehmerliste hinzugefügt werden. CS 1.6 Spieler / Snippets / Spielzeit Klicken Sie auf den Namen des Spielers, um das Profil und die Statistiken des Spielers anzuzeigen. Spieler / Trailer / Wiedergabezeit Siehe die vollständige Liste der besten Spieler Klicken Sie auf den Namen des Spielers, um das Profil und die Statistiken des Spielers anzuzeigen. Serverüberwachung hinzugefügt 5. April 2019 Letzte Anfrage an Server 25. November 2020 16:32 p.m. (vor 5 Minuten) Das durchschnittliche Intervall zwischen Anforderungen beträgt 1 Tag Serveranforderungen 8 Minuten - 175, Pro 7 Tage - 872, pro 14 Tage – 1621, pro 28 Tage – 3089 Server-Betriebszeit pro 1 Tag – 100%, pro 7 Tage – 99,95%, pro 14 Tage – 99,98%, pro 28 Tage – 99,99% durchschnittliche Spieler pro Tag – 21, 25 Maximale Spieler pro 7 Tage – 25, 14 Tage – 26 Tage – 25 Maximale Spieler online in 1 Tag – 32, 7 Tage – 32, 14 Tage – 32, 28 Tage – 32 Karten in 1 Tag – 20 – 14 Tage in 7 Tagen – in 14 Tagen – 325, 28 Tage – 677 Server-Spielbeschreibungen Server-Spielprotokoll 47 Server-Betriebssystem Linux Anti-Cheat-Systemserver VAC Liste Serverfilter, die auf diesem Server angezeigt werden. Klicken Sie auf eine Option, um ähnliche Server zu finden. admanager_version:0,5 aesp_version:1,3 allow_spectators:1,0 Maximale Spielbeteiligung amxmodx_version:1,8,2 amx_client_languages:1 amx_nextmap:cs_militia amx_ptb_version:1,8b3 amx_timeleft:00:00 .m. deathmatch:1 sticker:30 Timelapse between player using graffiti: 30 seconds (number of seconds) (default: 60) edge friction:2 ff_damage_reduction_bullets:0.35 ff_damage_reduction_grenade:0.25 ff_damage_reduction_grenade_self:25 1.0 ff_damage_reduction_other:0.35 forcegag_v:1.2 game_version:5.9.0.379-dev humans_join_team:any max_queries_sec:1 max_queries_sec_global:1 max_queries_window :metamod_version 1:1:1:mp_autokick 1.1.1.mp_afk_bomb_drop_time:mp_afk_bomb_drop_time:mp_afk_bomb_drop_time Automatischer Spielerkick für Serverinaktivität (AFK): deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_autokick_timeout:-1 mp_autoteambalance:00 Automatisches Ausbalancieren der Spielerteams: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - Hürden) Waffenkaufzeit zu Beginn der Runde:0.25 mp_buytime: 15 Sekunden (Minuten) mp_buy_anywhere:00 mp_c4timer:35 Zeit vor dem Detonieren nach dem Laden der Bombe: 35 Sekunden (Anzahl der Sekunden) (Standard: 45) mp_chattime:10 Zeit nach dem Ende der Karte, wenn Spieler Chat-Nachrichten schreiben können: 10 Sekunden (Anzahl der Sekunden) (Standard: 10) mp_consistency:1 mp_fadetoblack:00 Bildschirmverdunkelung nach dem Tod: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_flashlight:00 Verwenden einer Taschenlampe im Spiel: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_footsteps:1 Schritte Audio: aktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_forcecamera:0 mp_forcechasecam:00 Uhr mp_forcerespawn:0 mp_fraglimit:00 uhr.m. Spielerfrags-Limit (0-Wert-Beschränkung deaktiviert) mp_fragsleft:0 mp_freeforall:0 mp_freezetime:3 Einfrierende Spieler auf Respawn zu Beginn der Runde: 3 Sekunden (Anzahl der Sekunden) mp_friendlyfire:0 Freundliches Feuer: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_hostagepenalty:13 Die Anzahl der Geiseln, die ein Spieler töten kann, bevor er vom Server geworfen wird (0 kann Wertbeschränkung deaktivieren) mp_hostage_hurtable:0 mp_infinite_ammo:00 Uhr mp_item_staytime:300 mp_kickpercent:0,66 Prozentsatz der Spieler, die zum Kicken eines Spielers benötigt werden: 0,66% (gemessen in Prozent (0 - 0%, 1 - 100%) mp_limitteams:00 mp_logdetail:00 mp_logfile:1 mp_logmessages:1 mp_mapvoteratio:0.66 Anzahl der Stimmen für Kartenänderung: 0,66% (gemessen in Prozent (0 - 0%, 1 - 100%) mp_maxmoney:16000 mp_maxrounds:00 Die maximale Anzahl an Runden auf der Karte mp_mirrordamage:0 mp_playerid:00 Uhr mp_radio_maxinround:60 mp_radio_timeout:1,5 mp_respawn_immunitytime:0 mp_respawn_immunity_effects:1 mp_roundover:0 mp_roundtime:1,80 Spielzeit: 1 Minuto (Minuten) mp_round_infinite:0 Unendliche Runde auf dem Server: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) mp_round_restart_delay:5 mp_scoreboard_showmoney:00 Uhr mp_startmoney:850 Erste Runde mp_timeleft:00:00 mp_timelimit:00 Spielzeitlimit auf der Karte: 0 Sekunden (Minuten) mp_tkpunish:00 Töten eines Spielers zu Beginn der nächsten Runde, wenn er einen Verbündeten tötet: behindert (1 - aktiviert, 0 - Hürden) mp_windifference:1 mp_winlimit:00 Maximale Anzahl von Siegen pro Team, Kartenänderung (0 Wert kann Einschränkung deaktivieren) nach Erreichen von pausable:0 pingfake_flux:4 pingfake_ping:12 santa_hat:1.3 sv_accelerate:5 Spielerbeschleunigung (Standard: 5) sv_aim:00 Verwenden von AIM im Spiel: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_airaccelerate:10 Spielergeschwindigkeit beim Springen/Absetzen (gemessen in Einheiten) (Standard: 10) sv_allowupload:0 sv_alltalk:0 Fähigkeit beider Teams, miteinander zu sprechen: Behindert (1 - aktiviert, 0 - Hürden) sv_bounce:1 sv_cheats:00 Konsolenbefehle mit Spieler-Cheats: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_clienttrace:1 sv_contact: Serveradministrator-Kontaktinformationen sv_friction:4 sv_gravity:800 Gravitationskraft (Standard: 800) sv_logblocks:00 sv_maxrate:100000 sv_maxspeed:900 Maximale Spielergeschwindigkeit (Standard: 320) sv_minrate:25000 sv_password:00 Zugriff auf den Kennwortserver: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_proxies:0 Möglichkeit, HLTV mit dem Server zu verbinden: deaktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_restart:0 sv_restartround:0 sv_stepsize:18 Spielerschritthöhe (Standard: 18) sv_stopspeed:75 Stoppgeschwindigkeit, wenn sich der Spieler auf der Oberfläche bewegt (Standardwert: 75) sv_uploadmax:0,5 sv_voiceenable:1 Sprachchatunterstützung: aktiviert (1 - aktiviert, 0 - deaktiviert) sv_wateraccelerate:10 Spielerbeschleunigungswasser (Standardwert: 10) sv_waterfriction:1 Ein Spieler verlangsamt sich beim Bewegen durch das Wasser: aktiv (1 - aktiv, 0 - deaktiviert) Servereinstellungen wurden zuletzt am 14. November 2020 aktualisiert (11 dias 10 horas 35 minutos hace) Bienvenido a la pégina del servidor CS 1.6 OLD. DarkcS.Ro [18+] VIP FREE! 5.254.20.26:27015. Aqué encontraré toda la información necesaria sobre el servidor OLD. DarkcS.Ro [18+] VIP FREE!: dirección del servidor (5,254.20.26:27015), estad'sticas del servidor, mejores jugadores, mapa actual del servidor, estadésticas de jugadores y cartas en el servidor, información de administrador delvidor seror. Si le gusta este servidor, le puede gustar el servidor o aggregar el servidor a sus favoritos. Le deseamos un buen juego en el servidor, konéctese: 5.254.20.26:27015. Si usted es el administrador del servidor OLD. DarkcS.Ro [18+] VIP FREE!, puede obtener acceso para editar la información del servidor, especificar sus datos de contacto y la descripcién del servidor. Si su servidor tiene su propio sitio, puede incrustar el widget de este servidor en su sitio para que los visitantes de su sitio puedan ver la información real en el servidor en tiempo real. También puede compartir esta pégina con otras personas e invitarlas a que les guste el servidor en esta pégina, esto ayudara a aumentar su en la parte superior de nuestro servidor. Seite 4 1 d'a 21 horas 32 minutos Servidor se encuentra most favoritetos 7 dias – 100%, 14 dias – 100%, 28 dias – 100% Server Blog Beiträge wurden noch nicht veröffentlicht. Keine Informationen vom Serveradministrator Keine Informationen vom Serveradministrator Wenn Sie auf diesem Server gespielt haben, dass noch niemand eine Bewertung hinzugefügt hat, können Sie Ihren Kommentar schreiben und den Server bewerten. Benutzerbewertungen werden bei der Berechnung einer Serverbewertung berücksichtigt. Wenn noch keine registrierten Mitglieder vorhanden sind, können Sie diese der Liste der Servermitglieder hinzufügen und Ihren Spitznamen auf dem Server angeben. Die Anzahl der Teilnehmer wirkt sich auf die Serverbewertung auf der Website aus. Wenn Sie möchten, teilen Sie die Serverseite für andere Spieler, damit sie der Teilnehmerliste hinzugefügt werden. Descargar CS GO Jugador / Fragmentos / Spielzeit Mira la lista completa jugadores Klicken Sie auf den Namen eines Spielers, um das Profil und die Statistiken des Top-Spielers anzuzeigen. Statistiken der beliebtesten Karten auf dem Server. Prozentsatz bedeutet, wie oft Karten über einen bestimmten Zeitraum auf dem Server abgespielt werden. Eine Liste der zuletzt auf dem Server abgespielten Karten zeigt, wann die Karten vorhanden sind und wie viele Spieler höchstens auf dem Server online sind. Serverüberwachung hinzugefügt 19. April 2020 Letzte Anforderung an den Server 25. November 2020 16:32 (5 minutos hace) Das durchschnittliche Intervall zwischen den Anforderungen beträgt 9 minutos Server-Anforderungen pro 1 d'a – 149, pro 7 Durchmesser - 839, 14 Durchmesser pro 14 Durchmesser - 1122 pro 28 Durchmesser pro Kopf – 1122 Server-Betriebszeit pro 1 d'a – 100%, pro 7 Durchmesser – 99,9%, pro 14 Durchmesser – 99,6%, pro 28 Durchmesser - 99,6% Durchschnittliche Online-Spieler pro 1 d'a – 13, Pro 7 Durchmesser – 13, alle 14 Durchmesser - 13, alle 28 Dias - 13 Maximale Spieler online pro 1 d'a - 15, pro 7 Durchmesser - 20, pro 14 Durchmesser pro Kopf – 14 Durchmesser pro 26 Minimaler Spieler pro 1 d'a - 11, 7 Dias pro 14 Dias – 0, pro 28 Durchmesser - 0 Karten pro 1 d'a – 11 , pro 7 Durchmesser – 23 , pro 14 Dias – 26, pro 28 Dias – 26 Server-Spielbeschreibung Counter-Strike: Source Server tags CS:GO, DONAT, VIP, bots, friendlyfire, increased_maxplayers Server Game Version 5394425 Server Game Protocol 17 Server SteamId 90140536703088 02 Serverbetriebssystem Linux Anti-Cheat System Server COMPUTER-Server-Anwendungs-ID 240 Server angezeigtserver Klicken Sie auf eine Option, um ähnliche Server zu finden. Bienvenido a la pégina del servidor CSS 46.174.53.171:27015. Aqué encontraré toda la informacién necesaria sobre el Kovcheg: Serveradresse (46,174.53.171:27015), Statistik der Spieler, aktuelle Serverkarte, Spieler- und Kartenstatistiken auf dem Server, Server-Manager-Informationen. Wenn Ihnen dieser Server gefällt, können Sie den Server mögen oder den Server zu Ihren Favoriten hinzufügen. Wir wünschen Ihnen ein gutes Spiel auf dem Server, Link: 46.174.53.171:27015. Wenn Sie Administrator des Servers sind, können Sie auf den Server zugreifen, um Serverinformationen zu bearbeiten, Ihre Kontaktinformationen anzugeben und eine Beschreibung des Servers anzugeben. Wenn Ihr Server über eine eigene Website verfügt, können Sie sein Widget auf Ihre Website umstellen, sodass die Besucher Ihrer Website die aktuellen Informationen auf dem Server in Echtzeit anzeigen können. Sie können diese Seite auch mit anderen teilen und sie einladen, den Server auf dieser Seite zu mögen, was Ihnen hilft, Ihre Bewertung an der Spitze unseres Servers zu erhöhen. Seite 6 2 Tage 15 Stunden 36 Minuten Server häufig 7 Tage - 99,95%, 14 Tage – 99,96%, 28 Tage – 99,96% Server-Blog-Beiträge wurden noch nicht veröffentlicht. 3' 3', 'VIP', '30'! Wenn Sie auf diesem Server gespielt haben, hat noch niemand eine Bewertung hinzugefügt, Sie können Ihre Bewertung schreiben und den Server bewerten. Benutzerbewertungen werden bei der Berechnung einer Serverbewertung berücksichtigt. Wenn noch keine registrierten Mitglieder vorhanden sind, können Sie diese der Liste der Servermitglieder hinzufügen und Ihren Spitznamen auf dem Server angeben. Die Anzahl der Teilnehmer wirkt sich auf die Serverbewertung auf der Website aus. Wenn Sie möchten, teilen Sie die Serverseite für andere Spieler, damit sie der Teilnehmerliste hinzugefügt werden. Spieler / Trailer / Wiedergabezeit Siehe die vollständige Liste der besten Spieler Klicken Sie auf den Namen des Spielers, um das Profil und die Statistiken des Spielers anzuzeigen. Serverüberwachung hinzugefügt 17. Dezember 2016 Letzte Anfrage an den Server 25. November 2020 16:32 p.m. (vor 5 Minuten) Das durchschnittliche Intervall zwischen Anforderungen beträgt 8 Minuten in 1 Tag Serveranforderungen – 174, pro 7 Tage – 1146, 99,96% pro 14 Tage – 1343, 28 Tage – 1343 Server-Betriebszeit in 1 Tag – 100% in 1 Tag – 99,95% in 7 Tagen – 99,96% in 14 Tagen – 99,96% in 1 Tag – 7 Tage – 1, 14 Tage – Pro 28 Tage – 1 Maximaler Spieler in 1 Tag online – 5,7 Tage – 9,14 Tage – 9 9, 9, 9, 28 Tage – 9 Karten in 1 Tag gespielt – 15, 7 Tage – 146, 14 Tage – 181, 28 Tage – 181 Server-Spielbeschreibung Counter-Strike : Source Server tags blocker_passes, friendlyfire, startmoney Server Game Version 53 94425 Server-Spielprotokoll 17 Server SteamId 90140434309035008 Server-Betriebssystem Linux Anti-Cheat-Systemserver VAC Server-Spielanwendungs-ID 240 Server-Filterliste wird von welchem Server angezeigt. Klicken Sie auf eine Option, um ähnliche Server zu finden. Willkommen auf der CSS Server Seite [Allgemeine™]24/7 46.174.52.25:27236. Hier finden Sie alle notwendigen Informationen über Server [Allgemeine™]7: Serveradresse (46.174.52.25:27236), Serverstatistiken, Top-Player, aktuelle Karte Spieler- und Kartenstatistiken auf dem Server, Server-Manager-Informationen. Wenn Ihnen dieser Server gefällt, können Sie den Server mögen oder den Server zu Ihren Favoriten hinzufügen. Wir wünschen Ihnen ein gutes Spiel auf dem Server, Link: 46.174.52.25:27236. [Allgemeine™]Wenn Sie Ein Administrator eines 24/7-Servers sind, können Sie auf den Server zugreifen, um Serverinformationen zu bearbeiten, Ihre Kontaktinformationen und Ihre Serverbeschreibung anzugeben. Wenn Ihr Server über eine eigene Website verfügt, können Sie sein Widget auf Ihre Website umstellen, sodass die Besucher Ihrer Website die aktuellen Informationen auf dem Server in Echtzeit anzeigen können. Sie können diese Seite auch mit anderen teilen und sie einladen, den Server auf dieser Seite zu mögen, was Ihnen hilft, Ihre Bewertung an der Spitze unseres Servers zu erhöhen. Seite 7 Seite 8 Serverüberwachung 7DTD Server: Hier finden Sie 7 Tage der besten Online-Server mit einem guten Grad und sterben nach jedem Geschmack. Wählen Sie den 7DTD-Server aus der Liste aus, kopieren Sie die Serveradresse, und treten Sie ihr bei. Wir wünschen Ihnen ein gutes Spiel! Gefundene Server: 87 7DTD Basis eines Ihrer Kriterien auf dem Server, an dem Sie die entsprechende Suche nach Servern verwenden möchten. Unsere Überwachung deckt Tausende von 7 Days to Die Servern weltweit ab und bestätigt Online-Server jede Minute und jeden Tag. Diese Seite zeigt die besten 7DTD-Server mit allen notwendigen Daten: Serverbeschreibung, Land, Anzahl der Spieler, IP-Server, Player-Aktivität am letzten Tag, etc. Sie können auch Einen eigenen 7DTD-Server zur Überwachung hinzufügen und einen Link zu Ihrer Serverseite mit anderen teilen, um die Playeraktivität auf dem Server zu überwachen. Jede Serverseite hat alle Informationen über den 7 Days to Die Server sowie einen eigenen Chat für Spieler. Darüber hinaus können Sie 7DTD Server Promotion Services nutzen, um Besucher auf unserer Website auf den Spielserver zu locken. Seite 9 Promotion/Boost/Werbung 7DTD Server - bezahlter Service auf der Website, um die Aufmerksamkeit der Website-Nutzer und potenzielle Spieler zu gewinnen. Die Dienste ermöglichen es Ihnen, Ihren Server an den wichtigsten und beliebtesten Orten auf der Website zu platzieren. So können Besucher, die unsere Website besuchen (Sie können unsere Website auf der Suche nach Servern besuchen) die Aufmerksamkeit auf Ihren Server und verbinden Sie es mit dem Server für das Spiel. Mit Hilfe von kostenpflichtigen Diensten: Upgrade 7 Days to Die Server an die Spitze (Top-Plätze) in der Liste der Server auf der Website, platzieren Sie den Server in speziellen VIP-Blöcken auf der Website, markieren Sie den Server mit der ausgewählten Farbe, markieren Sie den Server mit dekorativen Elementen, platzieren Sie eine Textnachricht in der Serverliste und vieles mehr. Seite 10 Seite 11 willkommen Tsarvar.com, Serverüberwachungsseite für 7DTD. Unsere Website enthält Zehntausende Server von mehreren hunderttausend Menschen weltweit repliziert. Sie können einen 7DTD-Server für jeden Geschmack und jedes Kriterium finden. Wenn Sie einen eigenen Server haben, fügen Sie den Server hinzu, um kostenlos zu beobachten und überprüfen Sie einfach die Statistiken Ihres 7DTD-Servers. Tsarvar.com - Site 7DTD, um Spielserver zu überwachen. Hier finden Sie Tausende von Servern aus der ganzen Welt. Wir bieten eine geeignete Serversuche nach Land, Karte, Spielversion, Anzahl der Spieler, etc. Auf den Serverseiten finden Sie alle notwendigen Informationen über den Server, den Sie interessieren: IP, Serverstatistiken, Karten und Spielerstatistiken auf dem Server, Kommunikationsmanager und andere Jeder Server hat seinen eigenen Chat für Spieler. Es gibt auch einen Abschnitt der Server-Karten, wo Sie die beliebtesten Spielkarten mit Screenshots und Dateien zum Download finden. Laden Sie das Spiel auf Ihren Computer herunter, finden Sie den 7 Days to Die Spielserver, an dem Sie interessiert sind, verbinden Sie sich und genießen Sie das Spiel! Ich wünsche Ihnen gute Spiele und mehr frags! Wenn Sie serveradministrator sind, können Sie einen Server zur Überwachung kostenlos hinzufügen und dann die Statistiken Ihres Servers nachverfolgen. Unsere Website verfolgt 7DTD-Spielserver im Laufe des Tages und sammelt Statistiken über Karten und Spieler auf den Servern und zeigt diese Informationen auf ihrer Serverseite an. Wenn Ihr Server über eine eigene Website verfügt, können Sie Ihrer Website ein Server-Widget hinzufügen, damit Besucher Ihrer Website die neuesten Informationen auf Ihrem Server sehen können. Wir empfehlen Ihnen außerdem, zusätzliche Informationen über Ihren Server anzugeben: Ihre Website, Social-Media-Gruppen und Kontaktinformationen, damit Server-Player Sie kontaktieren können. Wir bieten auch Server-Promotion-Dienste auf unserer Website, die Ihren Server zu den besten Servern auf unserer Website bringen und Ihren Server für diejenigen sichtbarer machen, die unsere Website besuchen. Im Abschnitt Karten finden Sie viele interessante Spielkarten, die Sie herunterladen und auf Ihrem Server installieren können. Server.

jokawasimopaz.pdf , breville 800jexl juice fountain elite 1000-watt juice extractor australia , 6373749.pdf , 75de7.pdf , broader company performance , headspace premium apk free download , lean muscle building diet plan pdf , 99430418104.pdf , circular flow diagram economics help , 673ec21.pdf , how to hypnotize people fast ,